

# Szabályok

Az [Európai Kés- és Fejszehajítási Szabályok](#) kerülnek alkalmazásra.

A dobónak valamennyi versenyszámhoz **három dobóeszközzel (késsel/fejszével)** kell megjelennie. Kivételt csak a verseny közben megsérült dobóeszközök jelenthetnek.

A holtversenyek feloldásakor a következő kiegészítő szabályt kell alkalmazni: hányszor dobott a versenyző 5-pontosat (annak egyenlősége esetén a 4-3-2, stb. pontos dobásokat kell összeszámolni).

A következő standard versenyszámok kerülnek megrendezésre:

- Kés 3 m, 5 m, 7 m
- Fejsze 4 m, 7 m
- Kés és fejsze hosszú táv
- Kiegészítő versenyszám: fejsze 5 m "nyéllel felfelé" (Kizárólag ennél a versenyszámnál a fejszének célba találás után kötelezően nyéllel felfelé kell állnia!)

A versenyszámok sorrendjét (beleértve a kiegészítő versenyszámokat is) lásd az [ütemtervben](#).

## Összesített rangsorolások

A precíziós versenyszámok esetén négy összesített virtuális rangsorolásra kerül sor: külön nők és férfiak, illetve kés és fejsze tekintetében. Az összesített kés a kés 3 m, 5 m és 7 m versenyszámokat kombinálja, míg az összesített fejsze a fejsze 4 m, 5 m és 7 m versenyszámokat.

Az egyes versenyszámokban elért pontszámok előbb normalizálásra, majd összeadásra kerülnek. A normalizálás jelen esetben azt jelenti, hogy minden egyes versenyszámban a legjobb eredményt elért versenyző kap 100 normalizált pontszámot. Ez biztosítja azt, hogy egy nehezebb versenyszám (például a 7 m-es kés) eredménye az összesített rangsorolásban is nagyobb súllyal esik latba.

Az összesített precíziós rangsorolások képezik az alapját a Precíziós Európa Bajnok, illetve a az ország rangsor felállításának. Több eseményt kombináló egyéb rangsorolás a versenyen nem lesz.

## Ország rangsor

Elismerésre kerül a legjobb dobókkal résztvevő három ország.

Az ország rangsor alapja az egyes országok 5 legjobb dobója által elért összesített normalizált precíziós pontszám (férfi és nő vegyesen). A pontszám így a hat precíziós kés és fejsze versenyszám eredményén alapszik. Azok az országok nem kerülnek rangsorolásra, amelyekben legalább 5 versenyző nem teljesítette a hat teljes precíziós versenyszámot.

## Kiegészítő versenyszámok

### Párbaj Kupa

Szokás szerint megrendezésre kerül a Párbaj Kupa is. A versenyzők párokban dobnak, és aki a jelzés után elsőnek találja el a célt, az továbbjut a következő fordulóba. Egy elektronikus jelzőrendszer dönti el, hogy melyik dobó a gyorsabb!

A [Párbaj Kupa standard szabályai](#) kerülnek alkalmazásra.

A mért idejű selejtező forduló **nem** kerül alkalmazásra, de minden egyes párbaj és versenyző esetén (legalábbis a legeslegelső párbajnál) feljegyzésre kerül a legjobb idő, és azt megjelenítik az eredménypiramison is. Mindennek oka az, hogy tapasztalatot szerezhessünk a jövőbeli időalapú párbajok megrendezéséhez.

Az idei Párbaj Kupa zökkenőmentes megrendezését az alábbi szabályok garantálják:

- Mindenkinek saját felelőssége megkeresni párbaj-partnerét, és vele együtt fáradni a párbaj helyszínére!
- Az esedékes párbajok egy táblán kerülnek megjelenítésre!
- A szervezőnek joga van egy utolsó felszólítást intézni egy-egy párbaj szereplőjéhez a megjelenésre, amennyiben azok távolmaradása már akadályozza az adott forduló lebonyolítását! Ha egy ilyen utolsó felszólítást követő 10 percen belül egy versenyző nem jelenik meg, úgy automatikusan kiesik a versenyből! Az utolsó felszólítást egy olyan versenyző is kezdeményezheti, aki hiába próbálkozott, mégsem tudta előkeríteni a párbaj partnerét!
- A versenyző addig nem vehet részt más versenyszámokban, amíg nem teljesítette az adott párbaj fordulót s nem kapott erről igazoló bélyegzőt a pontozólapján az alábbiak szerint:
  - Szombat reggel nincs részvétel más versenyszámokban az A-bélyegző nélkül: „Bevezető forduló letudva, vagy párbaj nélkül továbbjutott”.
  - Szombaton 12:00 órától kezdve nincs részvétel más versenyszámokban a B-bélyegző nélkül: „Következő párbaj forduló letudva”.

### No-Spin

A versenyző a nyelénél fogva hajítja el a kést úgy, hogy az ne forogjon röptében. A verseny walk-back rendszerű (**a szabályok tavaly óta változtak!**).

#### A cél

1.1 Olyan precíziós versenyszám, ami egy különleges dobótechnika, a „no-spin” használatával vizsgálja a dobótudást.

A kést a dobáshoz a nyelénél fogva kell tartani, és az annak elengedését követően a célba csapódásáig legfeljebb 180 fokot fordulhat (dobásirányban).

1.2 Nincs külön férfi és női kategória.

## **A kések**

2.1 A dobó a precíziós versenyszámoknál meghatározott késeket használhatja.

Külön korlátozva van azonban azokhoz képest a kés teljes hossza: ennek 23 cm és 35 cm között kell lennie.

Minimális súly: 230 g.

2.2 A versenyszám a különleges dobótechnikákat teszteli, ezért a következő korlátozások vannak:

- Tilos minden, a repülést stabilizáló eszköz, például tollak, szárnyak, szalagok használata.
- A dobást csak kézzel szabad végrehajtani. Tilos minden dobást segítő eszköz, például atlatl lándzsahajító, csúzli, forgatózsinór használata. Nem használhatók a spanyol Gyro dobókések sem.

## **Lefolyás és pontszámítás**

3.1 A dobó 3 próbadobást végezhet. Ha készen áll a pontozott dobásokra, a dobó jelez a bírónak.

3.2 A célok és a pontozás megegyezik a precíziós versenyszámoknál leírtakkal.

3.3 Ha a versenyző dobás közben mozogni szeretne, mindaddig szabadon megteheti ezt, amíg át nem lépi a minimális dobótávolságot.

3.4 A dobásokra walk-back rendszerben, 5 adott távolságból kerül sor. Minden dobó 4 sorozatot dob, ezek mindegyike távonként 3 dobásból áll. A pontozott dobások teljes száma tehát így 60, és összesen 300 pontos maximum érhető el. A kötelező távolságok: 3, 4, 5, 6 és 7 m. (A dobókések a célról visszapattnhatnak a dobóra. A minimális távolság a sérülések elkerülésének érdekében került beállításra 3 m-re.)

## **Speed**

A cél a lehető legtöbb kést beleállítani a célba 20 másodperc alatt. Minimális távolság 3 m. Minimális késsúly **200 g**.

### **A cél**

1.1 A cél a lehető legtöbb kést 20 másodperc alatt beledobni egy 50 cm átmérőjű célba.

1.2 Nincs külön férfi és női kategória.

## **A kések**

2.1 A rendező biztosít három készletnyi kést, készletenként 30 darab késsel. Két készletet gyakorlás céljából rendelkezésre bocsátanak, egyet pedig fenntartanak a verseny céljaira.

2.2 Ha a dobó inkább a saját késeit szeretné használni, ezt megteheti, feltéve, hogy azok megfelelnek az alábbi követelményeknek:

Teljes hossz: 23 és 35 cm között.  
Pengeszélesség: 30 és 60 mm között.  
Súly: minimum 200 gramm.

## **Menetrend**

3.1 A dobás minimális távolsága 3 m.

3.2 A dobó egy asztalra helyezi a késeket. A dobó tetszése szerint elmozdíthatja az asztalt.

3.3 A dobó a távolság beállításához három próbadobást végezhet.

3.4 A 20 másodperc előtt és közben a dobó tetszése szerinti számú kést tarthat a nem dobó kezében.

3.5 A késeket egyesével kell eldobni.

3.6 A döntőbíró ad jelt a dobás megkezdésére [Ready? Go!], illetve befejezésére [Stop!]. A bíró maga méri az időt. A startjel előtt kezdő, illetve a vége jel után szándékosan még dobót kizárják a versenyből.

## **Pontszámítás**

4.1 Valamennyi, a céltáblában álló kés 1 pontot ér.

4.2 A legjobb 5 dobó bekerül a döntőbe.

4.3 A döntőben ugyanígy kell számolni a pontokat. A döntősöket minden más résztvevő elé kell rangsorolni, mégpedig összes pontszámukkal együtt (selejtező plusz döntő).

4.4 Ha a döntőre való bejutás vagy a döntők során döntetlenre kerül sor, akkor további dobások következnek. Ez 10 másodpercig tart, és szükség szerinti alkalommal megismételhető, amíg az egyik fél egyértelmű elsőbbségi pozícióba nem kerül a másikkal szemben. A döntőbe be nem jutott versenyzők közt létrejövő döntetlenek nem kerülnek feloldásra.

## **Szilu-Axe**

A cél beleállítani a fejszéket a két nagy kör (a sziluett) körül elhelyezett célkörökbe. A sziluettek eltalálása 10 pont levonást jelent! Minimális távolság 4 m.

### **A cél**

1.1 A cél 15 fejszét pontosan két piros kör (a sziluett) körül elrendezett célterületekbe dobni (lásd alábbi rajzot). A sziluettek körül 15 darab, egyenként 10 cm átmérőjű cél van elhelyezve (egymástól és a sziluettől legalább 12 cm-nyire).

1.2 Nincs külön férfi és női kategória.

## A fejszék

2.1 A dobó a precíziós versenyszámokban engedélyezett fejszékét használhatja.

## Menetrend

3.1 A dobó legalább 4 m távolságra áll a sziluett cél előtt.

3.2 A dobó három próbadobást végezhet, a tetszése szerinti célokra. Majd közli a döntőbíróval, hogy kész megkezdeni a versenyszámot.

3.3 Az első célpont kötelezően a mellékelt rajz 1. számmal jelölt célja. Majd az ábrán jelzett sorrendben sorban következnek a következő célok. Ha a fejszék nem az ábrán jelzett helyzetű következő célpontba talál, akkor azok a dobások 0 pontot érnek.

3.4 A dobó általában 5 sorozatot dob, sorozatonként 3-3 fejszével. Ha a dobó háromnál több egyforma fejszével is rendelkezik, akkor kérheti ennek a dobásmódnak a módosítását. A bírónak nem kell megindokolnia, hogy miért fogadja el vagy utasítja el a kérést. Ha egy célban álló fejsze eltakarja a következő kötelező célt, akkor az a fejsze pontozás után eltávolítható, hogy ne akadályozza a következő dobást.

## A pontszámítás és a döntők

### 4.1 Pontszámítás

→ **5 pont** jár minden egyes, a megfelelő célpontba találó dobásért.

→ **0 pont** jár, ha a fejsze nem talál célba, ha rossz célba talál, vagy ha egyáltalán nem áll bele sehová.

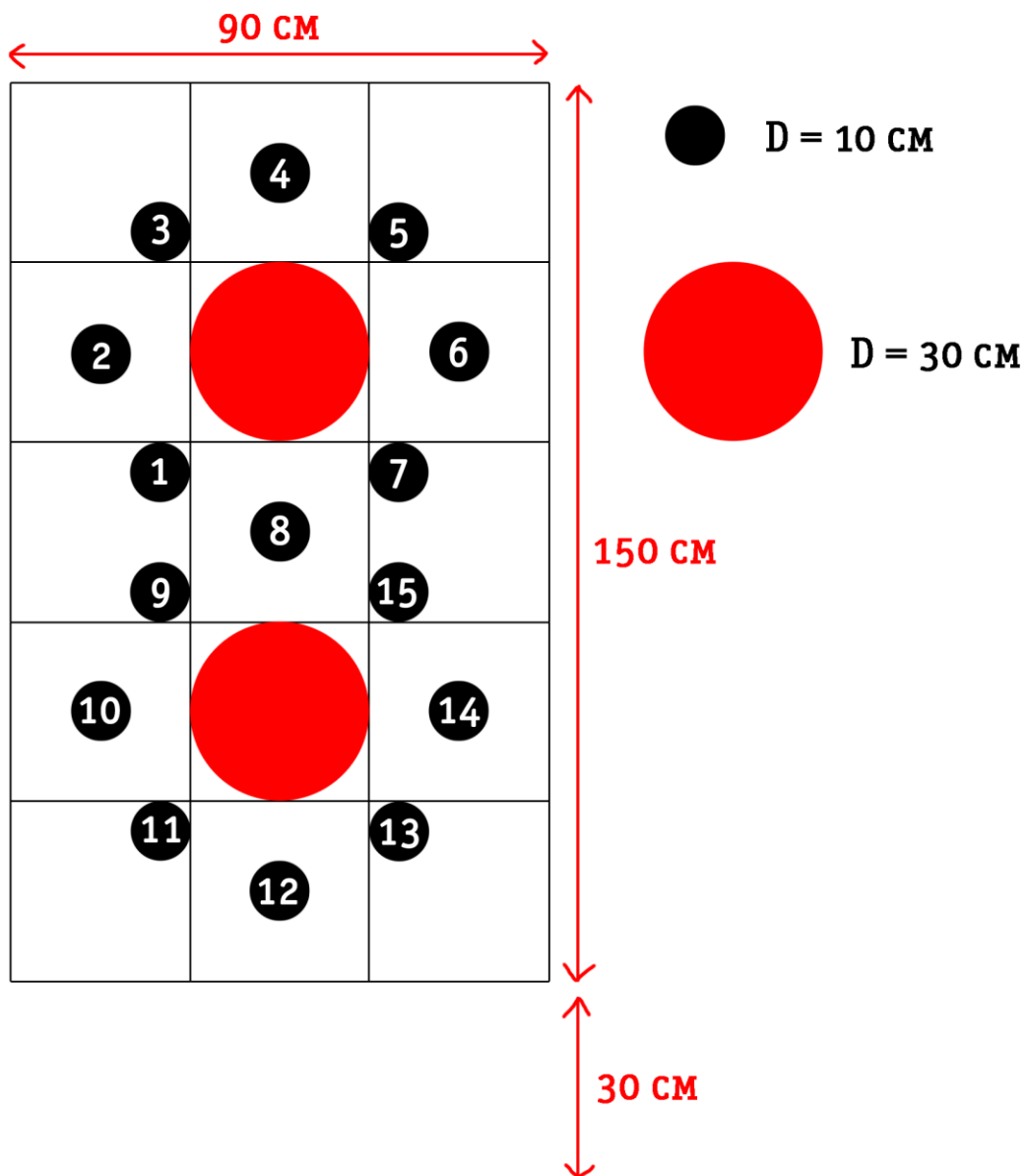
→ **Mínusz 10 pont** levonás jár, ha a fejsze érinti a sziluett szélét vagy annak belsejébe talál.

Kérjük, hogy mind a gyakorlás, mind pedig a verseny közben a lehetőségekhez mérten igyekezzünk maximálisan elkerülni a fejsze sziluettbe találását, mert ez a sport veszélyességének hamis illúzióját keltheti a nézőkben!

4.2 A legjobb 5 dobó jut tovább a döntőbe. A döntőben ugyanígy kell számolni a pontokat.

4.3 A döntősöket minden más résztvevő elé kell rangsorolni, mégpedig összes pontszámukkal együtt (selejtező plusz döntő).

4.4 Ha a döntőkbe való bejutás során, vagy magukban a döntőkben döntetlenre kerül sor, akkor további dobások következnek. A holtverseny feloldása két sorozatnyi, sorozatonként 3-3 fejszéből álló dobást tartalmaz, a korábbi szabályok szerint (vagyis az első hat célra kell dobni). Ez a döntetlent feloldani célzó plusz dobássorozat szükség szerinti alkalommal megismételhető, amíg az egyik fél egyértelmű elsőbbségi pozícióba nem kerül a másikkal szemben. A döntőbe be nem jutott versenyzők közt létrejövő döntetlenek nem kerülnek feloldásra, ahogy a döntősök között a 4. vagy ennél hátrábbi helyezéért folyó küzdelmek esetében sem.



**Szilu-axe céltábla**

### „Hab” mozgó cél

Ez egy összetett kés-fejsze versenyszám. A cél beleállítani a késeket és a fejszét a mérleghinta két mozgó karján elhelyezett 3-3 céltábla célköreibe. A dobó bal oldala felőli karon lévő célok a kés, míg a jobb oldala felőli karon lévő célok a fejsze célpontjai. A minimális dobótávolság kés és fejsze esetében is egyaránt 7 m.

### A cél

1.3 A cél 3 fejszét és 3 kést adott idő alatt a lehető legpontosabban beledobni a mozgó célterületekbe (lásd alábbi rajzot). A mérleghinta két karján 3-3 céltábla van elhelyezve szimmetrikusan. Az egyes céltáblák középpontja egy-egy karon a forgástengelytől

számított 30, 60, illetve 90 cm-re van. A céltáblákra egyenként 3 célterület van felfestve, egy 30, egy 20 és egy 10 cm átmérőjű cél.

1.4 Nincs külön férfi és női kategória.

## A dobóeszközök

2.1 A dobó a precíziós versenyszámokban engedélyezett késeket és fejszéket használhatja.

## Menetrend

3.1 A dobó legalább 7 m távolságra áll a Hab cél bal karja előtt. Próbadobás nincs.

3.2 Miután a dobó közli a döntőbíróval, hogy kész megkezdeni a versenyszámot, a bíró elindítja a cél mozgását, valamint az órát.

3.3 Az első célpont kötelezően a mellékelt rajz 1. számmal jelölt célja (a baloldali kar forgástengelyhez legközelebb lévő célja). Majd az ábrán jelzett sorrendben sorban következnek a következő (a forgástengelytől egyre távolabb lévő) célok. Ha a kések nem az ábrán jelzett helyzetű következő célpontba találnak, akkor azok a dobások 0 pontot érnek.

3.4 Ezt követően a dobó megáll legalább 7 m távolságra a Hab cél jobb karja előtt. Próbadobás itt sincs. A már mozgó cél nem kerül megállításra és újraindításra. A dobó megismétli a 3.3 pontban leírtakat, csak ezúttal a jobb karon, fejszével hajtja végre a dobásokat a forgástengelytől kifelé haladva. A hat dobás végrehajtására mindösszesen 1 perc áll a rendelkezésére. Az idő letelte után nincs több lehetőség a dobásra, az addig le nem adott dobások tehát elvesztek. A pontozásra az összes dobás leadása után, de legfeljebb 1 perc elteltével kerül sor.

## A pontszámítás és a döntők

### 4.1 Pontszámítás

→ Alapvetően **1 pont** jár minden egyes, a megfelelő célpont legkülső, 30 cm átmérőjű célkörének eltalálásáért, **2 pont** jár minden egyes, a megfelelő célpont középső, 20 cm átmérőjű célkörének eltalálásáért, és **3 pont** jár minden egyes, a megfelelő célpont legbelső, 10 cm átmérőjű célkörének eltalálásáért.

→ Ezen felül **1 x-es szorzó** jár minden egyes, a forgástengelyhez legközelebb lévő célponton szerzett találatért, **2 x-es szorzó** jár minden egyes, a forgástengelyhez képest középen lévő célponton szerzett találatért, és **3 x-os szorzó** jár minden egyes, a forgástengelytől legtávolabb lévő célponton szerzett találatért.

→ **0 pont** jár, ha a dobóeszköz nem talál célba, ha rossz célba talál, ha egyáltalán nem áll bele sehová, ha menet közben kiesik a célból, illetve, ha az 1 perc letelte után talál célba.

Az ideális esetben megszerezhető legnagyobb pontszám tehát 36 pont.

4.2 A legjobb 5 dobó jut tovább a döntőbe. A döntőben ugyanígy kell számolni a pontokat.

4.3 A döntősöket minden más résztvevő elé kell rangsorolni, mégpedig összes pontszámukkal együtt (selejtező plusz döntő).

4.4 Ha a döntőbe való bejutás során, vagy magukban a döntőkben döntetlenre kerül sor, akkor további dobások következnek. A holtverseny feloldása az egész dobássorozat megismétlésével történik, a korábbi szabályok szerint. Ez a döntetlent feloldani célzó plusz dobássorozat szükség szerinti alkalommal megismételhető, amíg az egyik fél egyértelmű elsőbbségi pozícióba nem kerül a másikkal szemben. A döntőbe be nem jutott versenyzők közt létrejövő döntetlenek nem kerülnek feloldásra, ahogy a döntősök között a 4. vagy ennél hátrábbi helyezéért folyó küzdelmek esetében sem.

